Langage octal du projet Ladder : LadderBits

**Description** : Le langage octal (bytecode) LadderBits est désigné pour être interprété sur le logiciel tournant sur l’hôte, ladder-firm (Raspberry Pi Pico) et est généré par le compilateur depuis le langage source LadderScript.

*T’en a forcément un qui va te le générer avec LLVM*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nom de l’instruction (Anglais) | Octet d’identification | Arguments | Action exécutée |
| nop | 0 | Aucun | Aucune |
| kbpress | 1 | Touche du clavier (keycode) | Appui sur la touche spécifiée |
| kbrelease | 2 | Touche du clavier (keycode) | Lâche la touche spécifiée |
| kbreleaseall | 3 | Aucun | Lâche toutes les touches |
| mspress | 4 | Octet | Appui avec la souris |
| msrelease | 5 | Aucun | Relâche tous les boutons de la souris |
| msmove | 6 | 2x Intégral | Bouge la souris en x et en y |
| mswheel | 7 | Intégral | Bouge la molette de la souris |
| wait | 8 | Intégral | Attend x millisecondes |
| type | 9 | Texte (String) | Tape du texte sur le clavier |
| exit | 10 | Aucun | Quitte |
| freakout | 11 | Aucun | (Spécifique) Envoie des touches aléatoires |